

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Technologie chmury obliczeniowej, PG_00178067						
Kierunek studiów	Informatyka i ekonometria (O)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2025 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2027/2028		
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	3	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	5	Liczba punktów ECTS			7.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca							
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr hab. Michał Kuciapski					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	60.0	0.0	0.0	75
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	75		4.0		96.0	175
Cel przedmiotu	<ul style="list-style-type: none">• Poznanie języków programowania back-endu i front-endu aplikacji webowych poprzez cloud computing.• Nabycie umiejętności programowania i hostowania dynamicznych witryn w chmurze korzystających z usług magazynowania danych.• Stosowanie usług server-less dla tworzenia skalowanych aplikacji.• Stosowanie w aplikacjach sztucznej inteligencji dzięki usługom cloud computingu.• Użytkowania rozwiązań Platform-as-a-Service oraz Infrastructure-as-a-Service.						

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[IiEL3_W06] Student w zaawansowanym stopniu zna i rozumie procesy i metody tworzenia, rozwoju i zapewnienia odpowiednich warunków użytkowania narzędzi informatycznych lub statystycznych, w szczególności usprawniających funkcjonowanie człowieka i organizacji.	Rozumie zasady i specyfikę programowania w chmurze. Programuje dynamiczne aplikacje webowe hostowane w chmurze. Stosuje sztuczną inteligencję dla rozpoznawania danych.	[SW2] presentation/project/paper/report
	[IiEL3_U02] Student potrafi dobrać lub konstruować narzędzia ekonometryczne, informatyczne lub statystyczne oraz stosować je do opisu i rozwiązywania problemów ekonomicznych i społecznych.	Dąży do rozwiązania przedstawionego problemu za pomocą aplikacji cloud computing.	[SU2] presentation/project/paper/report
	[IiEL3_U12] Student potrafi projektować i implementować systemy informatyczne wspierające działalność przedsiębiorstw oraz wykorzystywać nowoczesne technologie ICT w zarządzaniu i komunikacji biznesowej.	Koduje w aplikacjach webowych dostęp do baz danych hostowanych w chmurze.	[SU2] presentation/project/paper/report
Treści przedmiotu	<div>1. Podstawy programowania w chmurze:<ul style="list-style-type: none">języki dla programowania w chmurzededykowane API programowania w chmurze</div> <div>2. Tworzenie witryn w chmurze:<ul style="list-style-type: none">planowanie wdrożenia witrynykonfiguracja podstawowych parametrów witrynyprojektowanie interfejsu witryny użytkownikaprogramowanie funkcjonalności witrynyhosting witryny w chmurzemonitorowanie wdrożenia witrynypublikacja aplikacji webowej</div> <div>3. Warstwa back-end dla witryny:<ul style="list-style-type: none">podejście architektoniczne RESTprogramowanie kontrolerów REST</div> <div>4. Warstwa front-end dla witryny:<ul style="list-style-type: none">Frameworki front-endPrzygotowanie front-end witrynyProgramowanie komunikacji front-endu i back-endu witryny</div> <div>5. Dostęp do baz danych hostowanych w chmurze:<ul style="list-style-type: none">Tworzenie bazy danych w chmurzeProgramowanie połączenie z bazą danychProgramowanie CRUD</div> <div>6. Dostęp w aplikacji do danych usług magazynowych:<ul style="list-style-type: none">programowanie dostępu do blob-ówodczyt i zapis danych do nierelacyjnych tabelprogramowanie wejścia/wyjścia do plików</div>		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Nierelacyjne rozwiązania bazodanowe, Frameworki front-end, Programowanie aplikacji rozproszonych.		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Liczba punktów za projekt zaliczeniowy	51.0%	100.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	1. Fryźlewicz Z., Nikończuk D., Windows Azure. Wprowadzenie do programowania w chmurze, Helion 2022	
	Uzupełniająca lista lektur	1. Sunilkumar Manvi Gopal Shyam, Cloud Computing. Concepts and Technologies, Taylor & Francis 2024	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	1. Opracuj aplikację biznesową stosującą szeroki zestaw usług chmury obliczeniowej z zakresu przechowywania, przetwarzania i wizualizacji danych.		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Testowanie aplikacji, PG_00178068						
Kierunek studiów	Informatyka i ekonometria (O)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2025 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2027/2028		
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	3	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	5	Liczba punktów ECTS			5.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca							
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr Dariusz Kralewski				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	45.0	0.0	0.0	60
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	60		4.0		61.0	125
Cel przedmiotu	<ul style="list-style-type: none">• Zapoznanie z technikami, narzędziami oraz procesem testowania aplikacji• Praktyczna realizacja testów• Umiejętność oceny doboru narzędzi / technik testowania do konkretnych potrzeb oraz ich adekwatne zastosowanie• Praktyczna nauka procesu tworzenia dokumentacji testowej						

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[liEL3_U12] Student potrafi projektować i implementować systemy informatyczne wspierające działalność przedsiębiorstw oraz wykorzystywać nowoczesne technologie ICT w zarządzaniu i komunikacji biznesowej.	Student: - potrafi rozpoznać cele i potrzeby testowania dla wybranej aplikacji - potrafi przeprowadzić sesję testów eksploracyjnych - potrafi przeprowadzić sesję testów użyteczności - potrafi tworzyć dokumentację testową - planuje elementy procesu testowego - analizuje poszczególne przypadki testowe pod kątem doboru odpowiednich działań w obszarze testowania aplikacji	[SU5] implementation of a problem task [SU6] demonstration of practical skills
	[liEL3_W06] Student w zaawansowanym stopniu zna i rozumie procesy i metody tworzenia, rozwoju i zapewnienia odpowiednich warunków użytkowania narzędzi informatycznych lub statystycznych, w szczególności usprawniających funkcjonowanie człowieka i organizacji.	Student: - rozróżnia poszczególne poziomy testów - charakteryzuje poszczególne typy testów - poznaje dobre praktyki testowania aplikacji.	[SW4] test/exam - oral or written

Problematyka wykładu

1. Podstawy testowania

- Dlaczego testowanie jest niezbędne
- Co to jest testowanie
- Ogólne zasady testowania
- Podstawowy proces testowy
- Psychologia testowania

2. Testowanie w cyklu życia oprogramowania

- Modele wytwarzania oprogramowania
- Poziomy testów
- Typy testów
- Testowanie pielęgnacyjne

3. Statyczne techniki testowania

- Techniki statyczne a proces testowania
- Proces przeglądu
- Analiza statyczna przy pomocy narzędzi

4. Techniki projektowania testów

- Proces rozwoju testów
- Kategorie technik projektowania testów
- Techniki oparte na specyfikacji lub czarnoskrzynkowe
- Techniki oparte na strukturze lub białoskrzynkowe
- Techniki oparte na doświadczeniu
- Wybór technik testowania

5. Zarządzanie testowaniem

- Organizacja testów
- Planowanie i szacowanie testów
- Monitorowanie postępu testów i nadzór
- Zarządzanie konfiguracją
- Ryzyko a testowanie
- Zarządzanie incydentami

6. Testowanie wspierane narzędziami

- Typy narzędzi testowych
- Skuteczne użycie narzędzi, potencjalne korzyści i ryzyko
- Wdrażanie narzędzi w organizacji

Problematyka ćwiczeń / konwersatorium / laboratorium

1. Testy jednostkowe

- Test Driven Development
- Testy manualne
- Koszty testów
- Piramida testów
- Frameworki testów jednostkowych
- NUnit w Visual Studio
- Charakterystyka dobrych testów jednostkowych
- Nazewnictwo i organizacja testów
- Podstawowe techniki testów jednostkowych
- Tworzenie rzetelnych testów
- Testowanie metod zwracających wartość
- Testowanie metod bezzwrotnych
- Testowanie metod zwracających wyjątek
- Testowanie metod wywołujących zdarzenia
- Testowanie metod prywatnych

2. Testy integracyjne

- Dependency Injection
- Sposoby rozluźniania kodu
- Frameworki DI
- Atrapy
- Frameworki Mock

3. Automatyzacja procesu testowania.

- Selenium
- Cypress

	4. Tworzenie dokumentacji testowej.		
	5. Przeprowadzanie sesji testów eksploracyjnych.		
	6. Przeprowadzenie sesji testów użyteczności.		
	7. Zapoznanie z pracą testera oprogramowania w kontekstach: zespołów zwinnych, testowania bezpieczeństwa, projektowania testów automatycznych.		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Podstawowa wiedza o programowaniu i oprogramowaniu komputerów		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Egzamin w formie testu	50.0%	40.0%
	Wykonanie projektu zaliczeniowego - samodzielne rozwiązanie praktycznego problemu z danego dziedziny (np. biznesowego) przy wykorzystaniu oprogramowania i metod poznanych w trakcie zajęć	50.0%	60.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	A.1. wykorzystywana podczas zajęć 1. Wrycza S., Maślankowski J. (red.), Informatyka ekonomiczna. Teoria i zastosowania, PWN Warszawa 2019 2. Smilgin R., Praktyka testowania, Zeszyt ćwiczeń, Wydawnictwo Naukowe PWN, 2020 3. Roman A., Testowanie i jakość oprogramowania. Modele, techniki, narzędzia. Wydawnictwo Naukowe PWN, 2015 4. Rafał Pawlak, Testowanie oprogramowania. Podręcznik dla początkujących, Helion, 2014 A.2. studiowana samodzielnie przez studenta 1. Renu Rajani, Testowanie kodu w praktyce, Helion, 2018	
	Uzupełniająca lista lektur	1. Roman A., Stapp L., Certyfikowany tester ISTQB. Poziom podstawowy, Helion, 2020 2. Axelrod A., Automatyzacja testów, Wydawnictwo Naukowe PWN, 2020. 3. Zmitrowicz K., Jakość projektów informatycznych. Rozwój i testowanie oprogramowania. Helion, 2015	
	Adresy eZasobów		
	Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Praktyka zawodowa, PG_00178072						
Kierunek studiów	Informatyka i ekonometria (O)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2025 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2027/2028		
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie		Grupa zajęć		Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć fakultatywnych		
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	3		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	5		Liczba punktów ECTS		8.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Zarządzania -> Katedra Informatyki Ekonomicznej						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr Jacek Maślankowski				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	200.0	0.0	0.0	0.0	200
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	200		0.0		0.0	200
Cel przedmiotu	Celem realizacji praktyki zawodowej jest zdobycie przez Studenta doświadczenia zawodowego zgodnego z kierunkiem kształcenia. Praktyki w tym wymiarze mogą być realizowane w szczególności w: jednostkach gospodarczych, instytucjach publicznych, instytucjach naukowo-badawczych, instytucjach oświatowych, placówkach kultury, lub w ramach zorganizowanej przez uczelnię działalności pozwalającej osiągnąć cele praktyki.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[liEL3_W03] Student w zaawansowanym stopniu zna i rozumie sposób funkcjonowania organizacji, a także zjawiska, procesy i relacje zachodzące w jej otoczeniu oraz ich wpływ na jej funkcjonowanie.		W zależności od charakteru praktyki zawodowej Student ma możliwość udoskonalenia swojej wiedzy z zakresu zarządzania i informatyki.		[SW2] presentation/project/paper/report		
	[liEL3_U11] Student potrafi współdziałać i pracować w zespołach, przyjmując w nich różne role.		Współudział w projektach oraz zadaniach realizowanych w jednostkach, w których odbywa praktykę.		[SU2] presentation/project/paper/report		
	[liEL3_K03] Student jest gotów do myślenia i działania w sposób przedsiębiorczy i odpowiedzialny oraz do inicjowania i uczestnictwa w projektach na rzecz środowiska społecznego oraz interesu publicznego, w szczególności poprzez stosowanie narzędzi ekonometrycznych, informatycznych lub statystycznych.		Umiejętności pracy w zespole informatycznym, poprzez praktyczne realizowanie zadań wyznaczonych przez Opiekuna Praktyk.		[SK2] presentation/project/paper/report		

Treści przedmiotu	<p>Szczegółowe wytyczne w zakresie treści realizowanej praktyki zawodowej zostały opisane w Regulaminie Praktyk na WZR UG.</p> <p>RAMOWY PROGRAM PRAKTYK STUDENCKICH NA WYDZIALE ZARZĄDZANIA UNIWERSYTETU GDAŃSKIEGO / Kierunek: Informatyka i ekonometria:</p> <ul style="list-style-type: none">a) zapoznanie się Studenta z przedmiotem działalności przedsiębiorstwa, strukturą organizacyjną, dokumentacją typowych zdarzeń gospodarczych ze szczególnym uwzględnieniem jej systemu informatycznego i pracą realizowaną w działach związanych z prognozowaniem i analizą danych,b) zapoznanie się z narzędziami oraz systemami informatycznymi stosowanymi w przedsiębiorstwie, ich działaniem, obsługą oraz bezpieczeństwem,c) udział studenta w tworzeniu projektów informatycznych, wykonaniu oraz analizowaniu systemu informatycznego przedsiębiorstwa, tworzeniu programów z wykorzystaniem nowoczesnych technik wzrokowych i efektywnego zarządzania procesem tworzenia oprogramowania,d) zapoznanie z funkcjami realizowanymi przez systemy baz danych, ich językiem, strukturą oraz właściwościami, projektowaniem i administrowaniem baz danych,e) poznanie lokalnej sieci komputerowej, w tym metod dostępu, pracy w sieci oraz jej bezpieczeństwa,f) zapoznanie się z praktycznym projektowaniem i realizacją badań statystycznych; obliczaniem i interpretacją wyników badań dla zbiorowości statystycznych, praktycznym wykorzystaniem odpowiednich metod analizy ilościowej,g) zapoznanie się z praktycznymi aspektami budowy, tworzenia oraz weryfikacji stosowanych modeli ekonometrycznych,h) zapoznanie się z praktycznymi aspektami wykorzystania metod ilościowych w ocenie działalności podmiotów gospodarczych, instytucji sektora publicznego oraz otoczenia, a także wykorzystanie metod ilościowych w podejmowaniu decyzji gospodarczych.		
Wymagania wstępne i dodatkowe	<p>Wszyscy studenci Wydziału Zarządzania UG, skierowani na obowiązkowe praktyki zawodowe, muszą być ubezpieczeni. Studenci planujący odbycie obowiązkowej praktyki zobowiązani są obligatoryjnie poinformować o tym fakcie Kierownika studenckich praktyk zawodowych najpóźniej do 10-tego dnia miesiąca poprzedniego. W tym celu należy złożyć odpowiedni formularz w Dziekanacie (p.121). Zgłoszenia tego nie trzeba dokonywać, jeżeli student zrealizował praktykę we własnym zakresie (bez porozumienia z uczelnią, np. na drodze wcześniej zawartej umowy o pracę, zlecenia, dzieło itp.). W takiej sytuacji będzie on zobowiązany wyłącznie rozliczyć praktykę, dokumentując jej odbycie właściwie wypełnionymi i złożonymi w Dziekanacie formularzami. Wszystkie one dostępne są online na stronie internetowej Wydziału, a w szczególności obejmują:</p> <ul style="list-style-type: none">zgłoszenie do ubezpieczenia obowiązkowe w przypadku realizacji planowanej w przyszłości praktyki, należy wydrukować i złożyć w dwóch kopiach w Dziekanacie wraz z porozumieniem najpóźniej do 10 dnia miesiąca poprzedzającego realizację praktyki. Formularza tego nie należy składać jeżeli student odbył wcześniej praktykę lub w sytuacji, gdy jest ona realizowana na podstawie umowy zlecenia, dzieła, stosunku pracy itp. (Załącznik 2.1.2.);porozumienie na czas określony obowiązkowa umowa zawierana pomiędzy UG a podmiotem, w którym realizowana będzie praktyka; umowa zawierana wyłącznie w przypadku planowanych w przyszłości praktyk nie należy jej zawierać, jeżeli student odbył wcześniej praktykę lub w sytuacji, gdy jest ona realizowana na podstawie umowy zlecenia, dzieła itp. W tej sytuacji wymagane jest złożenie oświadczenia o braku porozumienia (Załącznik 2.1.3.) wraz ze stosownymi załącznikami, dokumentującymi przebieg zrealizowanej pracy stanowiącej podstawę do rozliczenia praktyki zawodowej. Porozumienie wraz ze zgłoszeniem do ubezpieczenia należy złożyć w Dziekanacie do 10 dnia miesiąca poprzedzającego termin rozpoczęcia praktyki (Załącznik 2.1.4.). W przypadku konieczności otrzymania przez studenta skierowania na realizację praktyki jego formularz zawiera Załącznik 2.1.5.sprawozdanie z realizacji praktyki dokument wypełniany przez opiekuna praktyki (z podmiotu, w którym została ona zrealizowana) oraz studenta w trakcie i po realizacji praktyki, pisemnie zatwierdzany przez Kierownika praktyk zawodowych na Wydziale Zarządzania UG (Załącznik 2.1.6.). <p>Poprawnie rozliczane praktyki zawodowej w postaci składanych sprawozdań zawiera podpis wnioskodawcy, pisemną (punktową i opisową) ocenę przez opiekuna praktyki (po stronie przedsiębiorstwa / instytucji, w której student realizuje praktykę), a także pisemne potwierdzenie weryfikacji dokumentów w postaci ich zatwierdzenia przez Kierownika praktyk zawodowych Wydziału Zarządzania UG.</p>		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Dokumentacja praktyk	50.01%	100.0%

Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Brak (nie dotyczy)
	Uzupełniająca lista lektur	Brak
	Adresy eZasobów	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Zapoznanie się ze strukturą funkcjonowania firmy	
	Realizacja projektów	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Ćwiczenia terenowe	

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Seminarium dyplomowe 1, PG_00178074						
Kierunek studiów	Informatyka i ekonometria (O)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2025 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu		2027/2028			
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie	Grupa zajęć		Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki			
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji		na uczelni			
Rok studiów	3	Język wykładowy		polski			
Semestr studiów	5	Liczba punktów ECTS		2.0			
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia		zaliczenie			
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Zarządzania -> Katedra Informatyki Ekonomicznej						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr Sławomir Radomski					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	0.0	0.0	30.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		4.0		16.0	50
Cel przedmiotu	<p>Celem seminarium licencjackiego składającego się z dwóch części semestralnych jest przygotowanie uczestników do: (i) zaplanowania badania naukowego podejmującego tematykę subdyscypliny informatyki ekonomicznej, (ii) jego przeprowadzenia oraz sporządzenia na tej podstawie pracy licencjackiej podsumowującej pełny proces oraz uzyskane wyniki badania.</p> <p>Celem uzupełniającym jest przygotowanie studenta do skutecznej obrony przygotowanej przez siebie pracy przed komisją egzaminacyjną.</p> <p>Pierwszy semestr to przygotowanie spisu treści, pierwszego rozdziału oraz zebranie danych do pracy dyplomowej zgodnie z wymogami etycznymi oraz zasadami pisania prac według standardu określonego przez Dziekana Wydziału.</p>						

Efekty uczenia się przedmiotu	Effekt kierunkowy	Effekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[liEL3_W05] Student w zaawansowanym stopniu zna i rozumie metody, techniki i narzędzia informatyczne lub statystyczne wykorzystywane do pozyskiwania, gromadzenia, przetwarzania i prezentacji danych w procesach decyzyjnych.	Student w zaawansowanym stopniu zna i rozumie metody, techniki i narzędzia informatyczne lub statystyczne wykorzystywane do pozyskiwania, gromadzenia, przetwarzania i prezentacji danych w procesach decyzyjnych w zakresie przygotowywanej pracy dyplomowej.	[SW3] text preparation/written work
	[liEL3_U10] Student potrafi w sposób jasny i komunikatywny przekazywać informacje oraz prezentować swoje opinie, posługując się terminologią z zakresu ekonometrii, informatyki i statystyki za pomocą różnych środków przekazu.	Student przygotowuje pracę pisemną z wykorzystaniem elementów teoretycznych i przedstawieniem wyników przeprowadzonego samodzielnie badania empirycznego.	[SU3] text preparation/written work
	[liEL3_K01] Student jest gotów do zdobywania wiedzy potrzebnej do rozwiązywania problemów poznawczych i praktycznych, w szczególności z zakresu ekonometrii, informatyki i statystyki, a także do krytycznej oceny posiadanej wiedzy i odbieranych treści oraz do zasięgania opinii ekspertów w przypadku trudności z samodzielnym rozwiązaniem problemu.	Student samodzielnie proponuje rozwiązanie konkretnego problemu badawczego w zakresie przygotowywanej pracy dyplomowej z zakresu informatyki ekonomicznej.	[SK3] text preparation/written work
	[liEL3_U07] Student potrafi przygotować prace pisemne oraz prezentacje i wystąpienia ustne, w zakresie problematyki ekonometrii, informatyki lub statystyki.	Student potrafi przygotować prace pisemne oraz prezentacje i wystąpienia ustne, w zakresie problematyki informatyki ekonomicznej zgodnie z przyjętymi zasadami.	[SU3] text preparation/written work
	[liEL3_U01] Student potrafi analizować i interpretować procesy oraz zjawiska społeczno-gospodarcze z wykorzystaniem wiedzy i narzędzi ekonometrycznych, informatycznych lub statystycznych z zakresu nauk o zarządzaniu i jakości oraz ekonomii i finansów.	Student opisuje, analizuje i interpretuje zjawiska ekonomiczne oraz informatyczne.	[SU3] text preparation/written work
	[liEL3_U02] Student potrafi dobrać lub konstruować narzędzia ekonometryczne, informatyczne lub statystyczne oraz stosować je do opisu i rozwiązywania problemów ekonomicznych i społecznych.	Student proponuje rozwiązanie konkretnego problemu badawczego w zakresie przygotowywanej pracy dyplomowej.	[SU3] text preparation/written work

Treści przedmiotu	<i>dr Dorota Buchnowska:</i> <div>1. Projektowanie i tworzenie aplikacji (webowych, mobilnych);</div> <div>2. Serwisy internetowe - projektowanie, tworzenie, personalizacja;</div> <div>3. Zastosowanie rozwiązań AI w zarządzaniu przedsiębiorstwem (w różnych obszarach);</div> <div>4. Projekty wdrożeniowe i zastosowania systemów wspierających zarządzanie - CRM, ERP;</div> <div>5. Analiza danych biznesowych z wykorzystaniem rozwiązań BI oraz BA.</div>		
	<i>dr Dariusz Kralewski</i> <div>1. Projektowanie i wytwarzanie aplikacji</div> <div>2. Testowanie</div> <div>3. Systemy informatyczne w produkcji i zarządzaniu</div> <div>4. Business Intelligence i inżynieria hurtowni danych</div> <div>5. Sieci neuronowe w ekonomii i zarządzaniu</div>		
	<i>dr Natalia Michalek</i> <div>1. Portfolio, program, project management;</div> <div>2. Zwinne metodyki zarządzania projektami;</div> <div>3. Biuro zarządzania projektami (PMO);</div> <div>4. eCommerce i biznes cyfrowy;</div> <div>5. Efektywność systemów IT (analiza TCO, wskaźnik ROI);</div> <div>6. Cloud Computing;</div> <div>7. Green Computing;</div> <div>8. Propozycje studentów (tematy wynikające z praktyki zawodowej, w nurcie badawczym Wydziału i Katedry).</div>		
	<i>dr Sławomir Radomski</i> <div>1. Projektowanie i tworzenie systemów informatycznych po stronie serwera</div> <div>2. Projektowanie i tworzenie systemów informatycznych po stronie klienta</div> <div>3. Badania akceptacji i adopcja oprogramowania</div> <div>4. Systemy informatyczne w gospodarce</div> <div>5. Wykorzystywanie modeli sztucznej inteligencji w aplikacjach</div>		
	<i>dr Monika Woźniak</i> <div>1. Zarządzanie projektami IT</div> <div>2. Metodyki zarządzania projektami IT</div> <div>3. Dojrzałość projektowa organizacji</div> <div>4. Zespół projektowy IT</div> <div>5. Innowacyjność / metody kreatywne w projektach IT</div>		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Znajomość zagadnień z zakresu pisania prac dyplomowych, nauk o zarządzaniu i jakości, informatyki.		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Zaakceptowany przez promotora pierwszy rozdział pracy licencjackiej	51.0%	100.0%

Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	<p>Literatura wykorzystana przez studenta do napisania pracy dyplomowej, zweryfikowana przez osobę prowadzącą seminarium dyplomowe</p> <p>W. Czakon (red) (2016). Podstawy metodologii badań w naukach o zarządzaniu. Wyd. Nieoczywiste, Warszawa.</p> <p>Pułto A. (2000). Prace magisterskie i licencjackie, Wydawnictwa Prawnicze PWN, Warszawa.</p>
	Uzupełniająca lista lektur	Wrycza, S. i Maślankowski, J. (eds.) (2019). Informatyka ekonomiczna: teoria i zastosowania. Wydawnictwo Naukowe PWN. Warszawa.
	Adresy eZasobów	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Finanse i bankowość, PG_00178069						
Kierunek studiów	Informatyka i ekonometria (O)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2025 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2027/2028		
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	3	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	5	Liczba punktów ECTS			5.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			egzamin		
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Zarządzania -> Katedra Finansów Przedsiębiorstw						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr Kamila Stańczak					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	30.0	30.0	0.0	0.0	0.0	60
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	60		4.0		61.0	125
Cel przedmiotu	Przekazanie studentom wiedzy na temat istoty, zasad i roli finansów i bankowości we współczesnej gospodarce.						

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[liEL3_W03] Student w zaawansowanym stopniu zna i rozumie sposób funkcjonowania organizacji, a także zjawiska, procesy i relacje zachodzące w jej otoczeniu oraz ich wpływ na jej funkcjonowanie.	Student analizuje zjawiska i powiązania finansowe w otoczeniu biznesowym przedsiębiorstwa, identyfikuje relacje między przedsiębiorstwami a systemem finansów publicznych i bankowym oraz interpretuje ich wpływ na decyzje finansowe.	[SW4] test/exam - oral or written [SW1] oral statement/conversation/discussion [SW5] implementation of a problem task
	[liEL3_W02] Student w zaawansowanym stopniu zna i rozumie wybrane zagadnienia teoretyczne i praktyczne z zakresu informatyki, statystyki lub ekonometrii niezbędne do zrozumienia zjawisk ekonomicznych i społecznych.	Student stosuje wybrane metody statystyczne i ekonometryczne do analizy i interpretacji zjawisk w finansach i bankowości w tym procesów gospodarczych i społecznych.	[SW4] test/exam - oral or written [SW2] presentation/project/paper/report [SW5] implementation of a problem task
	[liEL3_U04] Student potrafi budować i interpretować modele zjawisk i procesów ekonomicznych i społecznych na potrzeby procesów decyzyjnych.	Student tworzy i wykorzystuje modele finansowe na potrzeby analizy procesów decyzyjnych w przedsiębiorstwach i instytucjach finansowych w kontekście gospodarczym.	[SU1] oral statement/conversation/discussion [SU4] test/exam - oral or written [SU8] observation of student's independent or team work
	[liEL3_U01] Student potrafi analizować i interpretować procesy oraz zjawiska społeczno-gospodarcze z wykorzystaniem wiedzy i narzędzi ekonometrycznych, informatycznych lub statystycznych z zakresu nauk o zarządzaniu i jakości oraz ekonomii i finansów.	Student bada i interpretuje zjawiska w finansach i bankowości na podstawie narzędzi ekonometrycznych i statystycznych w celu oceny, prognozowania oraz podejmowania decyzji inwestycyjnych i zarządczych.	[SU1] oral statement/conversation/discussion [SU4] test/exam - oral or written [SU8] observation of student's independent or team work
Treści przedmiotu	<p>Wprowadzenie do finansów. Funkcje finansów. Różnice między finansami publicznymi a prywatnymi. Pojęcie, formy i funkcje pieniądza, popyt na pieniądz i podaż pieniądza. Pieniądz i czas. Stopa procentowa, jako cena pieniądza, i jej determinanty. Gospodarka finansowa i rozliczenia pieniężne. Polityka fiskalna i polityka monetarna. System finansowy oraz instytucje finansowe. Pojęcie i zakres finansów publicznych. System finansów publicznych. Gospodarka budżetowa i system budżetowy. Budżet państwa. Rodzaje dochodów publicznych i czynniki je kształtujące. Pojęcie, rodzaje i funkcje wydatków publicznych. Deficyt budżetowy i dług publiczny istota, rodzaje, przyczyny powstawania. Kryzys zadłużeniowy a kryzys finansowy. Problematyka równowagi budżetowej i zadłużenia publicznego. Studium przypadku wybrane kraje UE. Dochody, wydatki i dług jednostek samorządu terytorialnego. Problematyka pozyskiwania środków budżetowych w kontekście realizowanych zadań publicznych przez szczebel samorządowy. Problematyka równowagi budżetowej i limity zadłużenia. Bankowość komercyjna. Bankowość komercyjna. Kredytowanie i zdolność kredytowa. Płatności i karty płatnicze. Banki i ich rola w mobilizowaniu oszczędności. Ochrona konsumenta na rynku usług finansowych. Dwustopniowy system bankowy. Stabilność systemu bankowego i siatka bezpieczeństwa finansowego. Wprowadzenie do finansów przedsiębiorstwa. Cele finansowe i niefinansowe przedsiębiorstw a wartość firmy. Rola i znaczenie dyrektora finansowego w przedsiębiorstwie. Rodzaje i kryteria podejmowania decyzji finansowych w przedsiębiorstwie. Ryzyko jako czynnik w decyzjach finansowych Relacje przedsiębiorstwa z otoczeniem. Klasyfikacja i formy prawne przedsiębiorstw a możliwości pozyskiwania źródeł finansowania. Źródła finansowania działalności operacyjnej oraz inwestycyjnej przedsiębiorstw. Cykl życia przedsiębiorstwa a źródła finansowania.</p>		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Podstawy mikroekonomii (teoria użyteczności, koszty stałe, zmienne, całkowite, koszt krańcowy). Podstawy matematyki finansowej (rachunek procentowy, ciągi). Podstawy rachunkowości (układ sprawozdania finansowego).		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Project	51.0%	20.0%
	Pisemne kolokwium (ćwiczenia)	51.0%	30.0%
	Test pisemny (wykład)	51.0%	50.0%

Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	<p>W. Wójtowicz (red.), Zarys finansów publicznych i prawa finansowego, Wolters Kluwer, Warszawa 2020.</p> <p>S. Owsiak, Finanse publiczne. Współczesne ujęcie, PWN, Warszawa 2022. M. Zaleska (red.), Świat bankowości, Difin, Warszawa 2018.</p> <p>M. Pawłowska, Kredyt w zmieniającej się strukturze rynkowej sektora bankowego - nowe techniki, nowe wyzwania, C.H. Beck, Warszawa 2021.</p> <p>Prewysz-Kwinto, Zarządzanie finansami przedsiębiorstwa Wyd. TNOiK Toruń 2006B.</p> <p>Pomykalska, P. Pomykalski: Analiza finansowa przedsiębiorstwa; Wyd. PWN Warszawa 2007</p> <p>A.Cwynar, W. Cwynar, Kreowanie wartości spółki poprzez długoterminowe decyzje finansowe.Polska Akademia Rachunkowości, Warszawa-Rzeszów 2007</p> <p>P. Karpuś [red.], Zarządzanie finansami przedsiębiorstw. Wyd. UMC-S, Lublin 2006</p> <p>J. Czekaj, Z. Dresler, Zarządzanie finansami przedsiębiorstw podstawy teorii. PWN, Warszawa 1998</p> <p>A. Damodaran, Finanse korporacyjne. Teoria i praktyka. Wyd. Onepress, Warszawa 2007</p>
	Uzupełniająca lista lektur	<p>A. Ross, R.W. Westerfield, B.D. Jordan: Finanse Przedsiębiorstw; Wyd. ABC Warszawa 1999R.</p> <p>Machała, Zarządzanie finansami i wycena firmy. Wyd. Unimex , Wrocław 2008</p> <p>I. Pyka (red.), Bankowość komercyjna, Wydawnictwo Uniwersytetu Ekonomicznego w Katowicach, Katowice 2013.</p> <p>Stiglitz J.E., Ekonomia sektora publicznego. PWN, Warszawa 2004</p> <p>M.Dylewski, B Filipiak, M.Zioło, .Gorzałczyńska-Koczkodaj, Finanse publiczne. Aspekty teoretyczne i praktyczne, Wydawnictwo C.H.Beck, Warszawa 2014</p>
	Adresy eZasobów	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Prawo z elementami ochrony własności intelektualnej, PG_00178053						
Kierunek studiów	Informatyka i ekonometria (O)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2025 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2027/2028		
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie		Grupa zajęć		Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów		
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	3		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	5		Liczba punktów ECTS		3.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Zarządzania -> Katedra Zachowań Organizacyjnych						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr Piotr Zieliński				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	30.0	0.0	0.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		2.0		43.0	75
Cel przedmiotu	Celem realizowanego przedmiotu jest wyposażenie studentów w praktyczną i uporządkowaną wiedzę z zakresu prawa cywilnego, gospodarczego oraz własności intelektualnej, która pozwoli im: orientować się w systemie źródeł prawa, stosować przepisy kodeksu cywilnego oraz wybranych ustaw w praktyce, analizować skutki naruszeń prawa, zrozumieć specyfikę prawa gospodarczego i własności intelektualnej. Dzięki połączeniu analizy kasusów, praktycznych ćwiczeń oraz omówieniu realnych przykładów, studenci uzyskają kompetencje niezbędne do samodzielnego przygotowywania i opiniowania umów oraz rozwiązywania podstawowych sporów cywilnych i gospodarczych.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[liEL3_U05] Student potrafi stosować normy prawne, zawodowe i etyczne w kontekście obszaru nauk o zarządzaniu i jakości oraz ekonomii i finansów.		Student potrafi rozpoznawać, interpretować i stosować przepisy prawne, standardy zawodowe oraz zasady etyki, odnosząc je do konkretnych zagadnień z zakresu zarządzania, ekonomii i finansów, a także podejmować decyzje zgodnie z obowiązującymi normami w praktyce organizacyjnej i biznesowej.		[SU4] test/exam - oral or written		
	[liEL3_W07] Student w zaawansowanym stopniu zna i rozumie regulacje oraz normy prawne, organizacyjne i etyczne, w tym dotyczące ochrony własności intelektualnej, w szczególności w kontekście wykorzystania narzędzi informatycznych.		Student posiada wiedzę na temat przepisów prawa, norm organizacyjnych i zasad etycznych, ze szczególnym uwzględnieniem regulacji dotyczących ochrony własności intelektualnej, a także rozumie ich znaczenie i zastosowanie w obszarze korzystania z narzędzi informatycznych.		[SW4] test/exam - oral or written		

Treści przedmiotu	<p>1. Wprowadzenie do prawoznawstwa źródła prawa i jego systematyka; obowiązywanie prawa; rodzaje wykładni oraz ich zastosowanie w obrocie gospodarczym.</p> <p>2. Przesłanki ważności czynności prawnych (nieważność, bezskuteczność), sankcje wadliwości czynności prawnych, forma czynności prawnych, przedawnienie roszczeń.</p> <p>3. Podstawy prawa cywilnego i handlowego (kluczowe pojęcia i zagadnienia wprowadzające do danej gałęzi prawa, w tym przedsiębiorca, przedsiębiorstwo, firma, odpowiedzialność za zobowiązania, podmioty prawa cywilnego, szczególne regulacje dotyczące spółek handlowych).</p> <p>4. Zabezpieczenia i egzekucja w obrocie gospodarczym.</p> <p>5. Postępowanie odwoławcze w sprawach cywilnych.</p> <p>6. Formy prowadzenia działalności gospodarczej.</p> <p>7. Zasady podejmowania i wykonywania działalności gospodarczej. Działalność wolna, koncesjonowana i regulowana.</p> <p>8. Konstrukcja umowy w obrocie gospodarczym - elementy, strony, wybrane klauzule umowne.</p> <p>9. Prawa konsumenta.</p> <p>10. Podstawy prawa rodzinnego.</p> <p>11. Prawo własności przemysłowej.</p> <p>12. Prawo własności intelektualnej, w tym prawo nowych technologii. Prawo konkurencji.</p> <p>13. Prawne aspekty e-marketingu i reklamy.</p>		
Wymagania wstępne i dodatkowe			
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	test/egzamin	51.0%	100.0%
Zalecana lista lektur	<p>Podstawowa lista lektur</p>		
		<p>1. Muras Z., Podstawy prawa, C.H. Beck, wyd. 5, Warszawa 2019.</p> <p>2. Katner W., Prawo cywilne i handlowe w zarysie, wyd. 8, Warszawa 2021.</p> <p>3. Gronkiewicz-Waltz H., Wierzbowski M. (red.), Prawo gospodarcze. Aspekty publicznoprawne, wyd. 1, Warszawa 2020.</p> <p>4. Sieńczyło-Chlabicz J., (red.), Prawo własności intelektualnej. Teoria i praktyka. Wolters Kluwer, wyd. 1, Warszawa 2021.</p> <p>5. Nogał P., Ekonomiczno-prawne aspekty stosowania nieuczciwej konkurencji w zakresie oznaczeń wprowadzających w błąd, 2021, Uniwersytet Gdański.</p> <p>6. Nogał P., Porozumienia ograniczające uczciwą konkurencję na polskim rynku, 2020, Rozdział, Zarządzanie rozwojem przedsiębiorstwa: perspektywa nauki i praktyki gospodarczej.</p> <p>7. Zieliński P., Zasady ogólne prawa w prawie międzynarodowym publicznym oraz prawie europejskim węzłowe porównanie, Prawo i Wiąż, Toruń 2019, nr 1 (27) s. 58-71.</p>	

	Uzupełniająca lista lektur	<p>Akty prawne:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ustawa z dnia 6 marca 2018 r. - Prawo przedsiębiorców (t.j. Dz. U. z 2024 r. poz. 236 z późn. zm.); 2. Ustawa z dnia 30 maja 2014 r. o prawach konsumenta (t.j. Dz. U. z 2024 r. poz. 1796); 3. Ustawa z dnia 6 czerwca 1997 r. Kodeks karny (t.j. Dz. U. z 2025 r. poz. 383). 4. Ustawa z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks cywilny (t.j. Dz. U. z 2024 r. poz. 1061 z późn. zm.); 5. Ustawa z dnia 17 listopada 1964 r. Kodeks postępowania cywilnego (t.j. Dz. U. z 2024 r. poz. 1568 z późn. zm.); 6. Ustawa z dnia 6 czerwca 1997 r. Kodeks postępowania karnego (t.j. Dz. U. z 2025 r. poz. 46 z późn. zm.). 7. Traktat Światowej Organizacji Własności Intelektualnej o Prawie Autorskim, sporządzony w Genewie dnia 20 grudnia 1996 r. (Dz.U. 2005 nr 3 poz. 12); 8. Ustawa z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. 1994 nr 24 poz. 83).
	Adresy eZasobów	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	<ol style="list-style-type: none"> 1. Wybór właściwej metody wykładni (językowa, celowościowa, systemowa) przy interpretacji postanowienia w umowie handlowej. 2. Sporządzenie analizy klauzul umownych w umowie spółki z o.o. przesłanki ważności czynności prawnej, skutki nieważności. 3. Odpowiedzialność wspólników/przedsiębiorcy za zobowiązania. 4. Porównanie form: jednoosobowa działalność, spółka cywilna, spółki prawa handlowego dobór optymalnej struktury do prowadzenia działalności. 5. Wezwanie do zapłaty w postępowaniu nakazowym i upominawczym. 7. Schemat odpowiedzialności majątkowej małżonków wobec wierzycieli. 8. Opracowanie strategii ochrony patentowej. 9. Granice reklamy porównawczej wykładnia przepisów Ustawy o zwalczaniu nieuczciwej konkurencji. 	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.

